

# Calculatrices.

## I Jeux (homebrew).

### Ti 82.

Leçon - 1 - Worms. ([lien](#))

Leçon - 2 - Démineur. ([lien](#))

Leçon - 3 - Casse-briques. ([en cours](#))

Leçon - 4 - Morpion. ([lien](#))

## II Numworks : la calculatrice du futur ?

Site officiel : <https://www.numworks.com/>.

Émulateur en ligne.

## III Émulateurs.

Ti 82, 83+, 84+, 84+SE avec vti sous windows.

Ti 82, 83+, 84+, 84+SE avec tilem sous linux.

Ti 83 Premium CE avec CEmu sous Debian ou Ubuntu.

[Site de téléchargement pour les distributions linux.](#)

Pour ajouter les dépôts de CEmu à Debian 9, en root faire :

```
echo 'deb http://download.opensuse.org/repositories/home:/adriweb:/CEmu/Debian/9/ /' > /etc/apt/sources.list.d/ceму.list
apt-get update
apt-get install cemu
```

Pour ajouter les dépôts de CEmu à Ubuntu 18.04 faire :

```
sudo sh -c "echo 'deb http://download.opensuse.org/repositories/home:/adriweb:/CEmu/Ubuntu/18.04/ /' > /etc/apt/sources.list.d/ceму.list"
sudo apt-get update
sudo apt-get install cemu
```

La rom : ([en anglais sans applications flash](#)), ([en français avec des applications flash](#)).

Ti 83 Premium CE avec CEmu sous Windows.

Site officiel : ([lien](#)).

L'exécutable (logiciel) en 64 bits : ([lien](#)).

La rom : ([en anglais sans applications flash](#)), ([en français avec des applications flash](#)).

**Ti 83 Premium CE avec CEmu sous raspbian.**

Ne fonctionne pas pour l'instant.

**IV Roms.****Tilp2 linux.**

Les fichiers sont dans

```
/ti/tilp/tilp2_linux
```

Le problème de Tilp2 sous Debian vient de ce que le package ne contient pas de Rom Dumper. Il est donc impossible de copier la rom.

Il faut installer directement les paquets sans passer par les dépôts Debian. Debroux propose un script : [https://raw.githubusercontent.com/debroux1/tilp\\_and\\_gfm/master/tilp/trunk/build/scripts/install\\_tilp.sh](https://raw.githubusercontent.com/debroux1/tilp_and_gfm/master/tilp/trunk/build/scripts/install_tilp.sh).

Il faut bien faire ce qui est recommandé par le script : enlever les anciens paquets (tilp et toutes les libti\*), télécharger toutes les dépendances nécessaires à l'utilisation du script (il y en a un bon paquet).

L'installation par le script sans changer les dossiers d'installation rend impossible le dump rom sans les droits administrateur. Il faut donc, pour faire un dump rom, lancer

```
sudo tilp2
```

**Tilp2 windows : n'a pas fonctionné.**

Je pense que le problème venait du téléchargement automatique du package pendant l'installation de l'application qui a échoué. Il faudrait essayer avec une meilleure connexion.

Fichier archivé dans

```
ti/tilp/tilp2_windows
```

et nommé

```
tilp-1.18.zip
```

Lors de l'installation problème pour télécharger un package avec des dépendances de bibliothèques GTK2. J'ai donc téléchargé le script et rangé dans le même dossier.

```
gtk2-runtime-2.24.10-2012-10-10-ash.exe
```

Dans ce cas lors de l'installation il faut décocher lorsqu'il propose de télécharger ce script.

## V Les cours de seconde.

### Analyse.

Leçon - 1 -

### Algèbre.

Leçon - 1 -

Leçon - 2 -

Leçon - 3 - Puissances.

- (a) Liste des nombres premiers inférieurs à 500. ([lien](#))
- (b) Générer une liste de nombres premiers. ([lien](#))
- (c) Décomposer en facteurs premiers. ([lien](#)) Dépendance : liste des nombres premiers.

### Théorie des probabilités.

Leçon - 1 -

### Statistique descriptive.

Leçon - 1 - Médiane (série brute ou des modalités avec effectifs). ([lien](#))

### Statistique inférentielle.

Leçon - 1 - Intervalle de fluctuation des fréquences. Seconde ([lien](#)). Première ES ([lien](#)).

### Géométrie plane.

Leçon - 1 - Introduction à la géométrie repérée.

- (a) Calcul d'une distance euclidienne.
- (b) Coordonnées du milieu d'un segment.
- (c) Vérifier si  $ABC$  est rectangle en  $A$ .

Leçon - 2 -

Leçon - 3 -

Leçon - 4 - Droites du plan.

- (a) Déterminer l'équation d'une droite à partir des coordonnées de deux points distincts (problème si les points ne sont pas distincts). ([lien](#))

## Géométrie dans l'espace.

Leçon - 1 -

## Trigonométrie.

Calcul numérique (algorithmique, informatique).

Leçon - 1 - (a) Déterminez le maximum de deux nombres. ([lien](#))