

17 Droites de \mathbb{R}^n .

I Droites affines.

1 Des points et des vecteurs.

Une *droite* (affine) est la donnée d'un point A (le point de départ) et d'un *vecteur directeur* \vec{u} (une direction à suivre). La droite est alors formée de l'ensemble des points M accessibles par une translation de même direction que \vec{u} . Autrement dit la droite est l'ensemble $\left\{ M \in \mathbb{R}^n \mid \exists \lambda \in \mathbb{R}, \overrightarrow{AM} = \lambda \vec{u} \right\}$.

Nous définissons une droite \mathcal{D} de \mathbb{R}^n par la donnée d'un point $A(a_1, \dots, a_n)$ et d'un vecteur directeur $\vec{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix}$.

2 Et leurs coordonnées.

Regardons ce qu'il se passe pour les coordonnées d'un point de la droite.

Les nombreux points de la droite sont désignés par une seule lettre M mais c'est trompeur il s'agit d'un point variable, mobile. D'ailleurs, ses coordonnées variant, notons : $M(x_1, \dots, x_n)$.

Soit $t \in \mathbb{R}$. Traduisons l'égalité vectorielle $\overrightarrow{AM} = t\vec{u}$ par une expression avec des coordonnées.

$$\begin{pmatrix} x_1 - a_1 \\ x_2 - a_2 \\ \vdots \\ x_n - a_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} tu_1 \\ t_2 \\ \vdots \\ tu_n \end{pmatrix}.$$

Autrement dit en considérant chaque égalité de coordonnées :

$$\begin{cases} x_1 = a_1 + tu_1 \\ x_2 = a_2 + tu_2 \\ \vdots = \vdots \\ x_n = a_n + tu_n \end{cases}, \text{ où } t \in \mathbb{R}.$$

Ce système de n équations qui expriment chaque coordonnées en fonction d'un même *paramètre* t (i.e. une variable) est appelé *une représentation paramétrique* de la droite passant par A et de vecteur directeur \vec{u} .

Nous pourrions utiliser l'égalité vectorielle de \mathbb{R}^n $M = A + t\vec{u}$ comme moyen mnémotechnique pour retrouver le système.

II Droites vectorielles.

Si \vec{u} est le vecteur directeur d'une droite affine alors nous avons vu que la droite se dessine en considérant tous les vecteurs colinéaires à \vec{u} , i.e. les $t\vec{u}$ avec $t \in \mathbb{R}$.

Tous ces vecteurs indiquent la même direction que \vec{u} et pourraient être choisis pour vecteur directeur (sauf $\vec{0}$). Cet ensemble est appelé *la direction* de la droite ou *la droite vectorielle* associée à la droite affine.

Nous retrouvons la

Définition 1

Si \vec{u} est un vecteur non nul de \mathbb{R}^n alors $d_{\vec{u}} = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^n \mid \exists \lambda \in \mathbb{R}, \vec{x} = \lambda \vec{u}\}$ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^n appelé *droite vectorielle engendrée par \vec{u}* . On pourra noter cette droite vectorielle $\mathbb{R} \cdot \vec{u}$.

De l'égalité $\vec{x} = t\vec{u}$ nous déduisons une représentation paramétrique de la droite vectorielle :

$$\begin{cases} x_1 &= tu_1 \\ x_2 &= tu_2 \\ \vdots &= \vdots \\ x_n &= tu_n \end{cases}, \text{ où } t \in \mathbb{R}.$$

Nous voyons qu'une droite vectorielle peut être vue comme une droite affine passant par l'origine du repère.

III Équations cartésiennes de droites dans \mathbb{R}^2 .

De la représentation paramétrique

$$\begin{cases} x_1 &= 3 + 4t \\ x_2 &= 5 + 6t \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

d'une droite de \mathbb{R}^2 on déduit : $t = \frac{x_1 - 3}{4}$ et $t = \frac{x_2 - 5}{6}$. Puis par transitivité $\frac{x_1 - 3}{4} = \frac{x_2 - 5}{6}$ ou encore $6x_1 - 4x_2 + 2 = 0$.

Cette dernière égalité est appelée une équation cartésienne de la droite.

Proposition 1

Un ensemble de points \mathcal{D} de \mathbb{R}^2 est une droite si et seulement si les points $M(x_1, x_2)$ de cette droite vérifient *une équation cartésienne* $ax_1 + bx_2 + c = 0$ où $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$ et $(a, b) \neq (0, 0)$.

IV Sous-espaces vectoriels de \mathbb{R}^2 .

Proposition 2 - Classification des sous-espaces vectorielles de \mathbb{R}^2 .

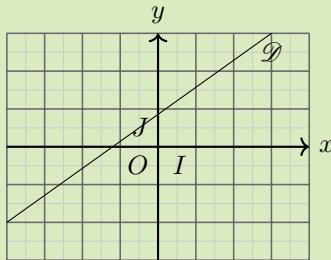
Soit F un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^2 .

F vérifie l'une des trois situations qui s'excluent mutuellement :

- (i) $F = \{\vec{0}\}$,
- (ii) Il existe $\vec{u} \in \mathbb{R}^2$ tel que F soit la droite vectorielle engendrée par \vec{u} :
 $F = \mathbb{R} \cdot \vec{u}$.
- (iii) $F = \mathbb{R}^2$.

V Exercices.

Exercice 1. B



- Dessinez la droite passant par $A(3; -2)$ et de vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix}$.
- Déterminez un point et un vecteur directeur de la droite \mathcal{D} .

Exercice 2. C

Donnez une représentation paramétrique de la droite passant par $B(3; -7)$ et de vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$.

Exercice 3. C

Dites si le point appartient ou non à la droite \mathcal{D} dont la représentation paramétrique est

$$\begin{cases} x_1 &= -2t + 4 \\ x_2 &= 7t - 28 \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

a) $A()$.

Exercice 4. C

Exercice 5. C

Exercice 6. C