

CONCOURS GÉNÉRAL DES LYCÉES

—

SESSION 2018

—

**COMPOSITION DE MATHÉMATIQUES SERIE S**

(Classes de terminale S)

Durée : 5 heures

—

La calculatrice est autorisée conformément à la réglementation.  
La clarté et la précision de la rédaction seront prises en compte dans l'appréciation de la copie.

*Le sujet comporte trois problèmes indépendants et 7 pages numérotées 1 à 7.  
Le candidat peut traiter les questions dans l'ordre de son choix, à condition de l'indiquer clairement dans la copie.*

Consignes aux candidats

- Ne pas utiliser d'encre claire
- N'utiliser ni colle, ni agrafe
- Numéroté chaque page en bas à droite (numéro de page / nombre total de pages)
- Sur chaque copie, renseigner l'en-tête + l'identification du concours :

Concours / Examen : CGL

Section/Spécialité/Série : MATHS

Epreuve : 101

Matière : MATH

Session : 2018

**PROBLÈME I**  
*Approximations de courbes*

**Partie A : Les polynômes de Bernstein**

Pour tout entier naturel  $n$  et pour tout entier naturel  $i$  compris entre 0 et  $n$ , on note  $B_{n,i}$  le polynôme défini pour  $p$  variant dans l'intervalle  $[0; 1]$  par

$$B_{n,i}(p) = \binom{n}{i} p^i (1-p)^{n-i},$$

avec  $\binom{n}{i}$  le coefficient binomial,  $i$  parmi  $n$ . Ainsi  $B_{0,0}(p) = 1$ ;  $B_{1,0}(p) = 1-p$  et  $B_{1,1}(p) = p$ .

Ces polynômes sont appelés **polynômes de Bernstein**.

- 1° (a) Donner l'expression de  $B_{2,0}(p)$ ,  $B_{2,1}(p)$  et  $B_{2,2}(p)$ .  
 (b) Déterminer l'expression des polynômes de Bernstein pour  $n = 3$ , à savoir  $B_{3,0}(p)$ ,  $B_{3,1}(p)$ ,  $B_{3,2}(p)$  et  $B_{3,3}(p)$ .
- 2° (a) Quelle est l'expression de  $B_{n,0}(p)$  et de  $B_{n,n}(p)$ ?  
 (b) Démontrer que pour tout  $n \geq 1$  et pour tout  $i$  compris entre 1 et  $n-1$ ,

$$B_{n,i}(p) = (1-p)B_{n-1,i}(p) + pB_{n-1,i-1}(p).$$

- 3° (a) En quelle(s) valeur(s)  $p \in [0; 1]$  s'annule un polynôme de Bernstein?  
*On raisonnera en distinguant les cas selon les valeurs de  $n$  et de  $i$ .*  
 (b) Qu'en est-il de son signe sur  $[0; 1]$ ?
- 4° Démontrer que les polynômes de Bernstein d'un même degré  $n$  forment une partition de l'unité : c'est-à-dire, pour tout entier naturel  $n$ ,

$$\sum_{i=0}^n B_{n,i}(p) = B_{n,0}(p) + B_{n,1}(p) + \dots + B_{n,n-1}(p) + B_{n,n}(p) = 1.$$

- 5° Déterminer la valeur des sommes

$$\sum_{i=0}^n i B_{n,i}(p) \quad \text{et} \quad \sum_{i=0}^n i^2 B_{n,i}(p).$$

Que représentent ces sommes en termes probabilistes?

**Partie B : Des courbes de Bézier**

On munit le plan d'un repère orthonormé  $(O, I, J)$ . Soit  $n$  un entier naturel. On se donne  $n+1$  points non alignés du plan  $P_0, P_1, \dots, P_{n-1}, P_n$ .

On appelle **courbe de Bézier** de degré  $n$  et de points de contrôle  $P_0, P_1, \dots, P_{n-1}, P_n$  l'ensemble des points  $M(p)$  du plan avec  $p$  variant dans l'intervalle  $[0; 1]$  tels que

$$\overrightarrow{OM(p)} = \sum_{i=0}^n B_{n,i}(p) \overrightarrow{OP_i}.$$

Dans la suite on va s'intéresser à des courbes de Bézier de degré 0, 1 ou 2.  
 On se fixe donc  $A, B, C$  trois points du plan non alignés.

1° Reconnaître la nature géométrique

(a) de la courbe de Bézier de degré 0 et de point de contrôle  $A$ .

(b) de la courbe de Bézier de degré 1 et de points de contrôle  $B$  et  $C$ .

2° On s'intéresse à la courbe de Bézier de degré 2 et de points de contrôle  $A$ ,  $B$  et  $C$ .

(a) Justifier que les points  $A$  et  $C$  appartiennent à cette courbe. Le point  $B$  y appartient-il ?

(b) Dans cette question on prend les points de coordonnées  $A(-2;5)$ ,  $B(2;1)$  et  $C(4;3)$ . Proposer une construction des points de cette courbe pour  $p = \frac{1}{4}$ ,  $p = \frac{1}{2}$  et  $p = \frac{3}{4}$ . Tracer la courbe à main levée.

3° Démontrer que cette courbe est nécessairement inscrite dans le triangle  $ABC$ .

4° Quelle pourrait être la nature géométrique de cette courbe de Bézier de degré 2 ? Justifier votre réponse.

## PROBLÈME II

### *Un si discret Monsieur Dirichlet*

Soit  $\mathcal{S}$  un ensemble fini non vide de points du plan. Certaines paires de points de  $\mathcal{S}$  sont reliées par des traits, de sorte qu'en suivant ces traits, éventuellement en plusieurs étapes, il est toujours possible de passer d'un point de  $\mathcal{S}$  à n'importe quel autre (les intersections éventuelles entre les traits ne sont pas considérées et un point n'est jamais relié à lui-même).

Deux points de  $\mathcal{S}$  reliés par un trait sont dits *voisins*.

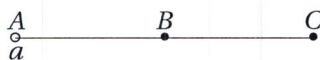
Si  $M$  est un point de  $\mathcal{S}$ , on note  $V(M)$  l'ensemble des voisins de  $M$ , et on note  $d(M)$  le nombre de voisins de  $M$ , appelé le *degré* de  $M$ .

Chaque point de  $\mathcal{S}$  a été colorié soit en bleu soit en jaune, et il y a au moins un point jaune dans l'ensemble  $\mathcal{S}$ . À chaque point jaune, Gustav a attribué un nombre réel de son choix. La mathématicienne Maryam voudrait alors attribuer un réel à chaque point bleu (pas forcément le même nombre d'un point bleu à l'autre) de façon à satisfaire la propriété ( $\mathcal{P}$ ) suivante :

**( $\mathcal{P}$ ) Le nombre attribué à tout point bleu est la moyenne des nombres attribués à ses voisins.**

### Partie A : Quelques exemples pour commencer

1° Dans cette question uniquement, on suppose que  $\mathcal{S} = \{A, B, C\}$ , avec  $A$  voisin de  $B$ , lui-même voisin de  $C$  comme sur dessin ci-dessous.

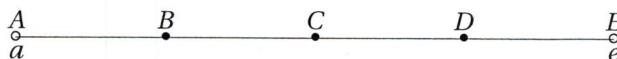


De plus,  $A$  est le seul point jaune et Gustav lui a attribué le réel  $a$ .

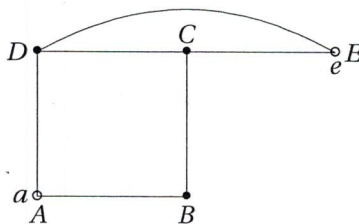
Quels nombres Maryam doit-elle alors attribuer à  $B$  et à  $C$  afin de satisfaire la propriété ( $\mathcal{P}$ ) ?

2° Pour les trois questions suivantes on suppose que  $\mathcal{S} = \{A, B, C, D, E\}$ . Les points  $A$  et  $E$  sont les seuls points jaunes, et Gustav leur a attribué respectivement les réels  $a$  et  $e$ .

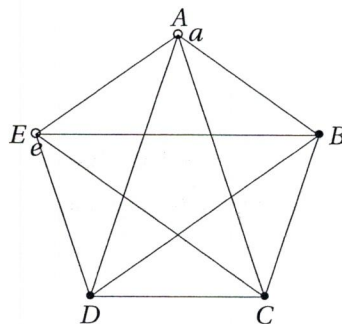
- (a) Les liaisons étant indiquées selon le schéma suivant, quels nombres Maryam doit-elle alors attribuer à chacun des points  $B, C$  et  $D$  afin de satisfaire la propriété  $(\mathcal{P})$  ?



- (b) Même question pour le schéma suivant :



- (c) Même question pour le schéma suivant :



- 3° Dans cette question uniquement on généralise le schéma de la question 2-(c) avec un nombre quelconque de points.

On suppose que  $n \geq 1$  est un entier, que  $\mathcal{S} = \{P_0, P_1, P_2, \dots, P_n, P_{n+1}\}$  et que tout point de  $\mathcal{S}$  est voisin de chaque autre point de  $\mathcal{S}$ . De plus,  $P_0$  et  $P_{n+1}$  sont les seuls points jaunes, et Gustav leur a attribué respectivement les réels  $a$  et  $b$ . Quels nombres Maryam doit-elle alors attribuer à chacun des points  $P_i$  pour  $i = 1, \dots, n$  afin de satisfaire la propriété  $(\mathcal{P})$  ?

### Partie B : Étude du cas général

On note respectivement  $\mathcal{J}$  l'ensemble des points jaunes, et  $\mathcal{B}$  l'ensemble des points bleus. Ainsi

$$\mathcal{S} = \mathcal{J} \cup \mathcal{B}.$$

Quand Gustav attribue un réel à chaque point jaune, cela consiste à définir une fonction  $k$  de  $\mathcal{J}$  dans  $\mathbb{R}$ .

L'objectif de Maryam est donc de construire une fonction  $f: \mathcal{S} \rightarrow \mathbb{R}$  telle que

$$\begin{cases} f(M) = k(M) \text{ si } M \text{ est jaune (1)} \\ f(M) = \frac{f(P_1) + \dots + f(P_d)}{d} \text{ si } M \text{ est bleu (2)} \\ \text{où } d = d(M) \text{ est le degré de } M \text{ (qui dépend de } M \text{) et } P_1, \dots, P_d \text{ les voisins de } M. \end{cases}$$

On dira alors que  $f$  est une solution **pour l'attribution**  $k$ .

Dans cette partie, on suppose donc donnée une telle attribution  $k$ .

On note  $K$  le plus grand des nombres  $k(M)$  lorsque  $M$  décrit l'ensemble  $\mathcal{J}$ .

### Existence d'une solution.

1° On suppose dans cette question que  $k(M) \geq 0$  pour tout point  $M \in \mathcal{J}$ . On construit alors, par récurrence, la suite  $(f_n)$  de fonctions suivante :

On pose  $f_0(M) = k(M)$  si  $M$  est jaune, et  $f_0(M) = 0$  si  $M$  est bleu.

Puis, pour tout entier  $n \geq 0$ , on pose

$$\left\{ \begin{array}{l} f_{n+1}(M) = k(M) \text{ si } M \text{ est jaune,} \\ f_{n+1}(M) = \frac{f_n(P_1) + \dots + f_n(P_d)}{d} \text{ si } M \text{ est bleu,} \\ \text{où } d = d(M) \text{ est le degré de } M \text{ (qui dépend de } M \text{) et } P_1, \dots, P_d \text{ les voisins de } M. \end{array} \right.$$

(a) Prouver que, pour tout  $n \geq 0$  et tout point  $M \in \mathcal{S}$ , on a  $0 \leq f_n(M) \leq f_{n+1}(M) \leq K$ .

(b) En déduire l'existence d'une solution pour l'attribution  $k$ .

2° Prouver que si  $f$  est une solution pour l'attribution  $k$  et si  $\alpha$  est une constante, alors la fonction  $f + \alpha$  est aussi une solution pour l'attribution  $k + \alpha$ .

3° En déduire qu'il existe une solution à notre problème en général, c'est-à-dire sans l'hypothèse de la question 1° :  $k(M) \geq 0$  pour tout point  $M \in \mathcal{J}$ .

### Unicité de la solution.

On suppose dans cette sous-partie que l'on dispose d'une solution  $f$  pour cette attribution  $k$ .

4° Prouver que, pour tout point  $M \in \mathcal{S}$ , on a  $f(M) \leq K$ .

5° Supposons que  $g$  soit également une solution pour l'attribution  $k$ .

(a) Justifier que la fonction  $f - g$  vérifie la condition (2).

(b) Que vaut  $f - g$  sur  $\mathcal{J}$  ?

(c) En déduire que  $f = g$ .

6° Que peut-on dire de  $f$  s'il n'y a qu'un seul point jaune ?

### PROBLÈME III

#### Les nombres en or

On note  $\varphi$  la plus grande racine réelle de l'équation  $x^2 = x + 1$ . Le nombre  $\varphi$ , connu depuis l'Antiquité, est appelé *nombre d'or*. Un réel  $x$  est dit un **nombre en or** s'il existe :

- deux entiers naturels  $p$  et  $q$
- des entiers  $a_p, a_{p-1}, \dots, a_0, \dots, a_{-q}$  ne prenant que les valeurs 0 ou 1 tels que

$$x = a_p \varphi^p + a_{p-1} \varphi^{p-1} + \dots + a_1 \varphi + a_0 + a_{-1} \varphi^{-1} + \dots + a_{-q} \varphi^{-q}.$$

Dans ce cas, on notera  $x \triangleright a_p a_{p-1} \dots a_0, a_{-1} \dots a_{-q}$ .

Par exemple si  $x = \varphi^3 + \varphi^2 + 1 + \frac{1}{\varphi} + \frac{1}{\varphi^4}$ , on notera  $x \triangleright 1101, 1001$ . On dira que alors 1101, 1001 est une **représentation en or** de  $x$ .

Il est clair que l'on peut ajouter, au début, ou la fin de la représentation autant de 0 que l'on souhaite.

Une séquence de la représentation est une suite de 0 et de 1 qui apparaît dans la représentation. Dans l'exemple précédent, 10110 est une séquence de la représentation **1101, 1001**.

#### Partie A : Tous les entiers naturels sont en or

1° Montrer que, dans la représentation en or de  $x$ , on peut remplacer toute séquence 011 par 100 et réciproquement afin d'obtenir une autre représentation en or de  $x$ .

Par exemple le réel dont la représentation en or est 1101, 1001 admet également 1110, 0001 et 1101, 0111 comme représentation en or .

On dira que les deux séquences 011 et 100 sont équivalentes.

2° Plus généralement, donner une séquence dans laquelle il n'y a jamais deux 1 consécutifs et qui soit équivalente à  $011 \dots 1$  où il y a  $n$  occurrences du chiffre 1.

3° Montrer que les entiers 2 et 3 sont des nombres en or et en donner une représentation en or.

4° Montrer que tous les entiers naturels admettent une représentation en or.

#### Partie B : Représentation en or pur

On dira qu'une représentation  $x \triangleright a_p a_{p-1} \dots a_0, a_{-1} \dots a_{-q}$  d'un nombre en or est en **or pur** si pour tout  $i$ ,

$$a_i a_{i+1} = 0.$$

En d'autres termes, une représentation de  $x$  est en or pur si elle ne contient jamais deux 1 consécutifs.

Soit  $x$  un réel non nul, si  $x \triangleright a_p a_{p-1} \dots a_0, a_{-1} \dots a_{-q}$ , on définit la **teneur en or** de la représentation comme étant égale à l'exposant de la plus grande puissance de  $\varphi$  dont le coefficient vaut 1, dans l'égalité  $x = a_p \varphi^p + \dots + a_{-q} \varphi^{-q}$ .

Par exemple la teneur de la représentation 1101, 1001 est égale à 3 et celle de 0, 0010 est égale à -3.

1° Donner une représentation en or pur des entiers 2, 3, 4 et 5.

2° Soit  $x$  un réel ayant une représentation en or pur de teneur en or égale à  $n$ .

(a) Montrer que

$$\varphi^n \leq x < \varphi^{n+1}.$$

(b) Montrer que la représentation en or pur d'un réel, si elle existe, est unique.

3° Soit  $x$  un réel non nul ayant une représentation en or pur.

(a) Exprimer la teneur en or de la représentation en or pur de  $x$  à l'aide des fonctions logarithme népérien et partie entière.

(b) Écrire un algorithme permettant de déterminer cette représentation.

(c) Appliquer votre algorithme pour  $x = 2018$ .

4° Montrer qu'un réel en or possède forcément une représentation en or pur.

5° Montrer qu'il existe des réels strictement positifs qui ne sont pas en or.

