

## Devoir sur table 1 heure.

### I Exercice.

1. On souhaite que la hauteur soit supérieure ou égale à 40 m donc que :

$$f(x) \geq 40$$

ce qui équivaut successivement à :

$$\begin{aligned} -0,5x^2 + 10x + 8 &\geq 40 \\ -0,5x^2 + 10x + 8 - 40 &\geq 40 - 40 \\ -0,5x^2 + 10x - 32 &\geq 0 \end{aligned}$$

Ainsi  $x$  doit bien satisfaire l'inéquation :  $-0,5x^2 + 10x - 32 \geq 0$ .

2. Démontrons l'égalité entre les deux expressions.

Soit  $x \in \mathbb{R}$ .

$$\begin{aligned} (-0,5x + 2)(x - 16) &= -0,5x \times x + (-0,5x) \times (-16) + 2 \times x + 2 \times (-16) \\ &= -0,5x^2 + 8x + 2x - 32 \\ &= -0,5x^2 + 10x - 32 \end{aligned}$$

Donc :  $\forall x \in \mathbb{R}, -0,5x^2 + 10x - 32 = (-0,5x + 2)(x - 16)$ .

3. Étudions le signe de  $g$ .

$g$  est une fonction affine avec  $a = -0,5$  et  $b = 2$ .

$a < 0$  donc  $g$  est strictement décroissante.

$g$  s'annule en  $-\frac{b}{a} = -\frac{2}{-0,5} = 4$ .

Nous en déduisons :

$x$	$-\infty$	$4$	$+\infty$
$g$	$+$	$0$	$-$

4. Déterminons le tableau de signe de  $h$ .

$x$	$-\infty$	4	16	$+\infty$	
$-0,5x + 2$	+	0	-	-	
$x - 16$	-	-	0	+	
$h$	-	0	+	0	-

5. D'après la question 1 les solutions de l'équation  $-0,5x^2 + 10x - 32 \geq 0$ .  
Donc les solutions aux problèmes sont les  $x$  qui rendent  $h$  positive au nulle.  
D'après le précédent tableau signe nous voyons que

la fusée sera au dessus de 40 m entre 4 et 16 dixièmes de secondes.

## II Exercice.

1. Le vecteur  $\vec{v} \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix}$  est un vecteur directeur de  $d$ . Il est clair que si  $\vec{u} \begin{pmatrix} 10 \\ 4 \end{pmatrix}$  alors  $\vec{u} = 2\vec{v}$ . Ces vecteurs sont colinéaires et  $\vec{u}$  est non nul donc

Réponse (c).

2. En substituant  $x$  et  $y$  dans les deux équations proposées par les coordonnées des points  $A$ ,  $B$  et  $C$  nous trouvons que seul  $C$  appartient à ces deux droites.

Réponse (c).

## III Exercice.

1.  $\overrightarrow{AB}$  est un vecteur directeur de  $(AB)$ .

Déterminons les coordonnées de  $(AB)$ .

Or  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$  donc  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 14 - 4 \\ 12 - 24 \end{pmatrix}$  ou encore

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 10 \\ -12 \end{pmatrix}.$$

2. Déterminons une équation cartésienne de  $(AB)$ .

Soit  $M(x; y)$ .

$$\begin{aligned} M \in (AB) &\Leftrightarrow \det(\overrightarrow{AM}, \overrightarrow{AB}) = 0 \\ &\Leftrightarrow \begin{vmatrix} x - 4 & 10 \\ y - 24 & -12 \end{vmatrix} = 0 \\ &\Leftrightarrow (x - 4) \times (-12) - (y - 24) \times 10 = 0 \\ &\Leftrightarrow -12x + 48 - 10y + 240 = 0 \\ &\Leftrightarrow -12x - 10y + 288 = 0 \end{aligned}$$

$$(AB) : -12x - 10y + 288 = 0.$$

3. Déterminons l'équation réduite de  $(AB)$ .

$$-12x - 10y + 288 = 0$$

équivalent successivement à

$$\begin{aligned} -12x - 10y + 288 + 13x - 288 &= 0 + 13x - 288 \\ -10y &= 13x - 288 \\ \frac{-10y}{-10} &= \frac{13x - 288}{-10} \\ y &= \frac{13x}{-10} + \frac{-288}{-10} \\ y &= -1,3x + 28,8 \end{aligned}$$

$$(AB) : y = -1,3x + 28,8.$$

4. Déterminons les coordonnées du palet.

Les coordonnées du palets vérifient l'équation de la droite donc si l'abscisse du palet est  $x = 20$  alors son ordonnées est :

$$\begin{aligned}y &= -1,3x + 28,8 \\ &= -1,3 \times 20 + 28,8 \\ &= 2,8\end{aligned}$$

Si  $x = 20$  alors le palet est au point de coordonnées  $(20; 2,8)$ .